

Regulamin Turnieju

Trzecia edycja turnieju biznesowego ALTO Cup – 24 maja 2026 r., Warszawa-Rembertów.

Termin i Miejsce

Trzecia edycja turnieju biznesowego pod nazwą „ALTO Cup” („Turniej”) odbędzie się **24 maja 2026 r.** (niedziela).

Miejscem rozgrywania Turnieju będzie ośrodek Akademii Piłkarskiej EsKadra przy ulicy Strażackiej 121, w Warszawie-Rembertowie.

Wpisowe

Wpisowe wynosi 5 000 złotych, z czego:

- **2 500 zł** uczestnik przelewa na cele charytatywne, tj. działalność statutową Tour de Fundacja
- **2 500 zł** na konto Organizatora tytułem opłaty organizacyjnej.

Uczestnik przesyła potwierdzenie wpłaty na adres altocup@altoadvisory.pl lub do Koordynatora Turnieju najpóźniej na dzień przed Turniejem.

System Rozgrywek

Format turnieju

W turnieju uczestniczy **12 drużyn**. Każdy mecz trwa **23 minuty**. Każda drużyna gra minimum **4 mecze** (3 grupowe + 1 pucharowy/klasyfikacyjny). Miejsca 9–12 ustalane jednym meczem.

Faza grupowa

Mecze rozgrywane są w podziale na **3 grupy po 4 drużyny**. Do fazy pucharowej awansuje 8 drużyn – po 2 najlepsze z każdej grupy i 2 najlepsze z miejsc numer 3 (ranking miejsc 3 budowany jest z następujących czynników: punkty → bilans bramkowy → bramki strzelone → losowanie).

Organizator Turnieju

ALTO Advisory sp. z o.o., NIP 7010998831, ul. Infancka 4b, budynek C, 00-189 Warszawa.

E-mail: alto@altoadvisory.pl, altocup@altoadvisory.pl

Koordynator Turnieju

Marcin Makowiecki, tel. 726-258-081, mmakowiecki@altoadvisory.pl

Zgłoszenie Drużyn i Zawodników

- Drużyna może liczyć maksymalnie **15 zawodników**.
- W turnieju mogą brać udział zawodnicy, którzy nie mają przeciwwskazań zdrowotnych.
- Każdy zawodnik może grać tylko w jednej drużynie.

Punktacja w fazie grupowej

- **Zwycięstwo:** 3 punkty
- **Remis:** 1 punkt
- **Porażka:** 0 punktów

Drabinka pucharowa

- **ĆF1:** 1A vs 3-best
- **ĆF2:** 1B vs 2C
- **ĆF3:** 1C vs 2B
- **ĆF4:** 2A vs 3-best #2

Krzyżowanie zapobiega powtórkom z fazy grupowej.

Remis w fazie pucharowej

Rzuty karne (seria 3 + nagła śmierć).

Bez dogrywki – ze względu na harmonogram.

Sankcje Karne

I. Kary Indywidualne

Rodzaj kary	Czas wykluczenia	Uwagi
Żółta kartka	2 minuty	Po stracie bramki zawodnik wraca do gry.
Kara za złą zmianę	1 minuta	Po stracie bramki zawodnik wraca do gry.
Czerwona kartka	5 minut	Po tym czasie drużyna może uzupełnić skład innym graczem niż wykluczony. Po stracie bramki zawodnik NIE wraca do gry.
Druga żółta = czerwona	2 minuty kary	—
Bezpośrednia czerwona kartka	Dyskwalifikacja z następnego meczu	Zawodnik nie może zagrać w kolejnym meczu.
Druga czerwona kartka	Do końca turnieju	Eliminacja do końca rozgrywek.
Decyzja sędziego/ Organizatora	Do końca turnieju	W przypadkach szczególnych.
Bramkarz z kartką	Jak powyżej	Schodzi z boiska i odbywa karę normalnie.

II. Kary Drużynowe

Wykluczenie drużyny

Za nagminne łamanie regulaminu i niesportowe zachowanie Organizator może wykluczyć drużynę z turnieju. Drużynie nie przysługuje zwrot kosztów wpisowego.

Walkower

Jeśli w wyniku kar indywidualnych na boisku pozostanie mniej niż trzech zawodników jednej drużyny, sędzia kończy mecz, a drużyna zostaje ukarana walkowerem.

Wynik walkowera

W przypadku walkowera zostaje zatwierdzony wynik **5:0** lub wynik z boiska z momentu zakończenia zawodów, o ile będzie bardziej korzystny dla drużyny wygrywającej.

Piłka, Sędzia i Liczba Zawodników

Piłka

Mecze rozgrywane będą piłką nr 5.

Sędzia

- Każdy mecz będzie prowadzony przez jednego sędziego.
- Prawo zwrócenia się do sędziego podczas turnieju ma tylko **kapitan**.
- Wszelkie zastrzeżenia muszą być wnoszone do sędziego przed meczem, chyba że dotyczą spraw zaistniałych podczas jego trwania.

Liczba zawodników

- Do meczu przystępują drużyny **6-osobowe** (5 + bramkarz).
- Liczba zawodników rezerwowych jest ograniczona do **9 osób**, co oznacza, że do meczu drużyna może przystąpić w maksymalnie **15-osobowym składzie** (6 na boisku + 9 rezerwowych).

Bezpieczeństwo, Opieka Medyczna, Ubezpieczenie

Opieka medyczna

Organizator zapewnia opiekę medyczną podczas Turnieju.

Odpowiedzialność

Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału w Turnieju osób chorych oraz skutki wypadków przed, po i w czasie gry.

Ubezpieczenie

Ubezpieczenie spoczywa w gestii uczestników Turnieju (organizator nie zapewnia ubezpieczenia).

Bezpieczeństwo zawodników

Za bezpieczeństwo i zachowanie zawodników odpowiedzialni są Kapitanowie drużyn.

Zniszczenia

Uczestnicy ponoszą koszty zniszczeń dokonanych w miejscu zakwaterowania oraz w miejscu rozgrywania Turnieju.

Ogólne Zasady Gry



Rozpoczęcie gry

Bezpośrednio z rozpoczęcia gry można zdobyć bramkę.



Wznowienie przez bramkarza

Piłkę, która opuściła boisko, bramkarz wprowadza do gry ręką.



Auty

Wykonywane nogą z linii lub za boiska. Drużyna ma **4 sekundy** na wykonanie autu lub rzutu różnego.



Odległość przy stałych fragmentach

Przeciwnik musi stać minimum **5 metrów** od piłki przy rzucie wolnym lub różnym.



Zmiany lotne

Zmiany bez zatrzymywania gry, we własnej strefie zmian. Na boisku max **6 graczy** (5 + bramkarz).



Gra wślizgiem

Zabroniona w pobliżu przeciwnika. Kontakt po wślizgu = **rzut wolny bezpośredni** lub **karny** w polu karnym. Bez kontaktu = **rzut wolny pośredni**. Dopuszczalna przy ratowaniu piłki lub blokowaniu strzału.



Finał

Remis w finale rozstrzyga seria **3 rzutów karnych** ze stojącej piłki z odległości **9 metrów**.

Warunki Uczestnictwa i Ochrona Danych Osobowych

W Turnieju uczestniczą drużyny zakwalifikowane przez Organizatora po pisemnym zgłoszeniu drogą mailową. W przypadku większej liczby chętnych drużyn, Organizator zastrzega sobie możliwość dokonania selekcji. O zakwalifikowaniu Organizator poinformuje uczestników drogą mailową.

Zgłoszenie drużyny jest równoznaczne ze złożeniem oświadczeń:

1. Akceptacja regulaminu – zapoznaniu się z treścią niniejszego regulaminu i pełną akceptacją jego postanowień.
2. Zgody zawodników na udział – dysponowaniu zgodami zawodników na ich udział w Turnieju.
3. Zgody na wizerunek i dane osobowe (Organizator) – dysponowaniu zgodami zawodników na przetwarzanie danych osobowych oraz rejestrowanie wizerunku na potrzeby organizacji Turnieju oraz w celach marketingowych Organizatora i sponsorów, w tym umieszczenie zdjęć w przestrzeni publicznej (licencja nieograniczona czasowo, ilościowo ani terytorialnie).
4. Zgody na wizerunek i dane osobowe (Partner JLL) – dysponowaniu zgodami zawodników na przetwarzanie danych osobowych oraz rejestrowanie wizerunku na potrzeby organizacji Turnieju oraz w celach marketingowych Organizatora i Partnera Turnieju – JLL, w tym umieszczenie zdjęć w przestrzeni publicznej (licencja nieograniczona czasowo, ilościowo ani terytorialnie).

Ochrona Danych Osobowych

- Administrator: ALTO Advisory sp. z o.o., kontakt: altocup@altoadvisory.pl
- Przekazanie danych jest dobrowolne.
- Dane przetwarzane są w celu organizacji Turnieju, w celach administracyjnych, analitycznych i marketingowych Organizatora oraz sponsorów. Podstawa: art. 6 ust. 1 lit. a, b, f RODO.
- Uczestnik może wycofać zgodę w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem wcześniejszego przetwarzania.
- Odbiorcami danych mogą być podmioty zewnętrzne wspierające Organizatora oraz sponsorzy Turnieju.
- Uczestnikom przysługuje prawo dostępu, poprawiania, usuwania danych oraz złożenia sprzeciwu wobec ich przetwarzania.
- Uczestnikom przysługuje prawo skargi do Prezesa UODO.
- Dane nie będą przekazywane do Państw trzecich.



ROZPOCZĘCIE UCZESTNICTWA W ZAWODACH TURNIEJOWYCH OZNACZA ZAAKCEPTOWANIE PRZEZ UCZESTNIKÓW POWYŻSZEGO REGULAMINU.